

Systemvoraussetzungen V27

Stand: 18.09.2025

Auf www.vi-bim.de finden Sie immer die aktuellste Version dieses Dokuments. Bitte prüfen Sie diese vor Kauf eines neuen PCs!

Ausstattung Software für Desktop-PCs und Notebooks

Bereich	Minimale Ausstattung
Betriebssysteme	Windows 11 (ab 24H2)
Zusatzsoftware (alle)	Microsoft .NET Framework 4.8 / .NET 8 (32bit und 64bit) Microsoft Access Datenbanktreiber
nur Vi Kalk / Vi CAS	Microsoft Access Vollversion / Runtime ab 2016
Weitere Anforderungen	› Installierter Druckertreiber › Installierter Druckertreiber „Microsoft XPS Document Writer“ für die Ausgabe von PDF-Dokumenten aus Vi Plan › Schreibrechte auf allen Vi-Ordern

Ausstattung Hardware für Notebooks

Bereich	Minimale Ausstattung	Empfohlene Ausstattung (nötig für GPU-Turbo)
Prozessor	ab Intel Core i5 (12. Generation, ab 2,8 GHz im Turbomodus)	ab Intel Core i7 (14. Generation, ab 3,4GHz im Turbomodus) / AMD Ryzen 7 (Zen 5 Architektur, ab 3,4 GHz)
Arbeitsspeicher (RAM)	16GB (einfache Visualisierungen)	normale Visualisierung: 16GB RAM / hochwertige Visualisierungen: 32GB RAM oder mehr
Grafikkarte	Vi Plan: ab NVIDIA MX550 (mind. 2GB RAM) OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX11.1	Vi Plan: ab NVIDIA RTX 3060 Mobile (mind. 3GB RAM) OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX11.1
Festplattenspeicher	SSD-Laufwerk mit mind. 60GB freiem Speicher	SSD-Laufwerk mit mind. 60GB freiem Speicher
Bildschirmauflösung	1440x900 (WXGA+)	1920x1080 (Full HD)
GPU Turbo	-	✓
Weitere Anforderungen	› Mindestens ein freier USB-Anschluss Typ A für den Dongle (möglichst nicht an einen USB- Hub). › Achten Sie bei der Verwendung von Docking-Stations darauf, dass immer der aktuelle Treiber installiert ist.	

Hinweis zu Tablet-PCs: Vi-Produkte sind nicht für Touchbedienung vorgesehen.

Ausstattung Hardware für Desktop-PCs

Bereich	Minimale Ausstattung	Empfohlene Ausstattung (nötig für GPU-Turbo)
Prozessor	ab Intel Core i5 (11. Generation, ab 2,8 GHz im Turbomodus)	ab Intel Core i7 (15. Generation) / AMD Ryzen 7 (Zen 5 Architektur)
Arbeitsspeicher (RAM)	16GB (einfache Visualisierungen)	normale Visualisierung: 16GB RAM / hochwertige Visualisierungen: 32GB RAM oder mehr
Grafikkarte	Vi Plan: ab NVIDIA GTX 1650 (mind. 1GB RAM) OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX11.1	Vi Plan: ab NVIDIA RTX 3060 (mind. 2GB RAM) OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX11.1
Festplattenspeicher	SSD-Laufwerk mit mind. 60GB freiem Speicher	SSD-Laufwerk mit mind. 60GB freiem Speicher
Bildschirmauflösung	1440x900 (WXGA+)	1920x1080 (Full HD)
GPU Turbo	-	✓
Weitere Anforderungen	› Mindestens ein freier USB-Anschluss Typ A für den Dongle (möglichst nicht an einen USB- Hub).	

NICHT unterstützt werden:

- › S/N/KN/RT/X-Versionen aller Windows-Ausgaben und Nicht-x64-Varianten
- › Linux, Unix, macOS, Apple Mac (auch virtualisiert)
- › Terminalserver oder Remote-Desktop (fehlende Grafikgeschwindigkeit)
- › **ARM-Prozessoren, z. B. Snapdragon, Apple Silicon Prozessoren der M-Serie (M4, M4 Pro etc.)**

Wichtig bei Prozessoren:

- › Core-Prozessoren sind meist günstiger und schneller als XEON.
- › Hohe Taktfrequenz ist besser als viele langsame Kerne.
- › Celeron-Prozessoren sind für Vi ungeeignet.

Wichtig bei Grafikkarte/Monitor:

- › Nutzen Sie dedizierte Grafikkarten mit eigenem Speicher, keine Onboard-Modelle (Intel. etc.).
- › Installieren Sie stets aktuelle Grafikkartentreiber zum stabilen Betrieb.
- › Professionelle CAD-Grafikkarten von NVIDIA (Quadro, RTX A-Serie / RTX PRO-Serie / auch als Ada P-Serie oder ähnliches bezeichnet) sind langsamer und teurer als normale Desktop-Varianten.
- › AMD-Grafikkartentreiber haben aktuell Probleme mit OpenGL in 3D-Ansichten – verwenden Sie vor allem bei Neuanschaffungen NVIDIA-Grafikkarten.
- › Auf 4K-Bildschirmen kann die Schrift klein wirken, prüfen Sie die Lesbarkeit vor der Anschaffung.

Voraussetzungen GPU-Turbo Vi Plan:

Für den GPU-Turbo benötigen Sie mindestens die empfohlene Ausstattung. Die Anleitung zur Einstellung der Grafikkarte entnehmen Sie dem Handbuch. Der Effekt und die Anwendbarkeit des GPU-Turbos hängen von der Grafikkarte und vom Treiber ab. Er ist keine garantierte Funktion. Je schneller die Grafikkarte, desto höher der Effekt. Bei einer richtig langsamen Grafikkarte kann sogar ein gegenteiliger Effekt eintreten.

Hinweis zur Betrachtung von Virtual Reality-Panoramen:

Sie können Virtual Reality-Panoramen jeglicher Art mit den oben genannten Systemvoraussetzungen erzeugen. Zur Betrachtung beachten Sie bitte die Voraussetzungen für VR-Anwendungen.

Hinweis zu Windows 10:

Bitte beachten Sie, dass Windows 10 von Microsoft nur noch bis Oktober 2025 mit Updates versorgt wird. Nach Oktober 2025 gibt es auch von uns keine Unterstützung mehr für Windows 10!



Voraussetzungen zum BETRACHTEN von VR-Panoramen mit der HTC Vive / Oculus Rift auf einem Desktop-PC oder Notebook

Systemvoraussetzungen Notebooks und Desktop-PCs

Bereich	Ausstattung für HTC Vive / Oculus Rift
Betriebssysteme	Windows 11 (ab 24H2)
Software	Microsoft .NET Framework 4.8 / .NET 8 (32bit und 64bit)
Prozessor	Intel Core i7 9700K oder besser / AMD Ryzen 5 3600 oder besser
Arbeitsspeicher (RAM)	16 GB DDR4-RAM
Grafikkarte	NVIDIA GeForce RTX 3000 Serie oder besser, AMD Radeon RX 7600 äquivalent oder besser
Bildschirmauflösung	1920x1080 (Full HD)
Weitere Anforderungen	USB3.0-Anschlüsse, HDMI bzw. Displayport-Anschlüsse (siehe Brillenspezifikation)

Damit Virtual Reality auf dem Notebook funktioniert, darf auf dem Notebook keine Zwei-Grafikartenlösung (z. B. Intel und NVIDIA) vorhanden sein, da sich diese dann den Grafikausgang manchmal teilen. Erfahrungsgemäß führt das zu einem Einbruch der Bildwiederholfrequenz, sprich: Es ruckelt kräftig. Bitte kaufen Sie daher ein Notebook mit nur EINER Grafikkarte. Der HDMI-Ausgang des Notebooks muss direkt mit der NVIDIA oder AMD-Grafikkarte verbunden sein. Er darf nicht mit einer Intel-Grafikkarte geteilt werden!

Diese Voraussetzungen gelten nicht für die Erzeugung von VR-Panoramen, dafür reichen die normalen Systemvoraussetzungen! Für Vi Mobile/ Vi Cloud etc. finden Sie die Voraussetzungen unter „Cloud-Dienste“ weiter unten.

Hinweis: Im Vergleich zu Standalone-VR-Brillen wie der Oculus Quest 3, die ohne PC und mit unseren Cloudlösungen funktionieren, sind VR-Brillen am PC im Gesamtpaket deutlichst teurer und erfordern mehr Aufwand bei der Wartung und zusätzliche Hardware. Qualitativ gibt es ebenfalls keine Unterschiede mehr (wenn ein Modell mit einer 2K-Auflösung gekauft wird z. B.). Bitte prüfen Sie online auf www.vi-bim.de (Ressourcen → Systemvoraussetzungen), welche VR-Brillen derzeit unterstützt werden.

Unsere Empfehlung: Nutzen Sie unsere Clouddienste für VR und keine PC-basierten VR-Brillen. Mit dem Vi Cloud Panorama können Sie Ihr Smartphone in Verbindung mit einer Google Cardboard kompatiblen Brille verwenden. Von der Verwendung von VR-Brillen am PC raten wir derzeit ab. Mehr dazu erfahren Sie unter:

<https://www.vi-bim.de/produkte/vi-cloud-2969552>

Ergänzend gelten immer auch die Systemanforderungen der Brillenhersteller!

Unsere Cloud-Dienste haben folgende Voraussetzungen

Dienst	Verfügbar als	Betriebssystem		Browser	Browserfähigkeiten
		Android ab	iOS ab		
immer aktuelle Versionen					
Vi Cloud	Website	13	18.7	Chrome, Firefox, Edge, Safari	WebGL / CSS 3D Transforms
Vi MengenCloud	Website	13	18.7	Chrome, Firefox, Edge, Safari	WebGL / CSS 3D Transforms
Vi Mobile	Website	13	18.7	Chrome, Firefox, Edge, Safari	WebGL / CSS 3D Transforms

Aus Sicherheitsgründen werden mobile Betriebssysteme immer bis maximal einer Version unterhalb der aktuellen Version unterstützt.

Hinweis: Sofern VR-Panoramen auf bestimmten Browsern nicht dargestellt werden, kann das an einem speziellen Browser liegen (z. B. von Samsung). Diesen fehlen teils Fähigkeiten wie WebGL. In diesem Fall den Browser einfach auf Google Chrome oder Mozilla Firefox umstellen!

Zum Betrachten von Panoramen im VR-Modus ist eine Google Cardboard 2.0 compatible Brille nötig (ab ca. 15€ im Fachhandel)!

Für das Betrachten von Panoramen auf mobilen Geräten ist ein Gyroskop Sensor zwingend notwendig. Auf manchen Mobilbetriebssystemen müssen die Bewegungssensoren erst aktiviert werden (z. B. iOS).