

Systemvoraussetzungen V27.5

Stand: 30.03.2026

Auf www.vi-bim.de finden Sie immer die aktuellste Version dieses Dokuments. Bitte prüfen Sie diese vor Kauf eines neuen PCs!

🔗 Ausstattung Software für Desktop-PCs und Notebooks

Bereich	Minimale Ausstattung
Betriebssysteme	<ul style="list-style-type: none">✔ Windows 11 (ab 24H2)✘ NICHT unterstützt werden:<ul style="list-style-type: none">› S/N/KN/RT/X-Versionen aller Windows-Ausgaben und Nicht-x64-Varianten› Linux, Unix, macOS, Apple Mac (auch virtualisiert)› Terminalserver oder Remote-Desktop (fehlende Grafikgeschwindigkeit) – z. B. Citrix, MS RDP o. ä.
Zusatzsoftware (alle)	<ul style="list-style-type: none">› Microsoft .NET Framework 4.8 / MS .NET 8.0 Desktop Runtime (32bit und 64bit)› Microsoft Edge WebView2 Runtime› MS Visual C++ Redistributable (mind. 2015 aufwärts)› Microsoft Access Datenbanktreiber
nur Vi Kalk / Vi CAS	Microsoft Access Vollversion / Runtime ab 2016
Weitere Anforderungen	<ul style="list-style-type: none">› Installierter Druckertreiber› Installierter Druckertreiber „Microsoft XPS Document Writer“ für die Ausgabe von PDF-Dokumenten aus Vi Plan› Schreibrechte auf allen Vi-Ordern

! Installationsart:
Vi BIM solutions erfordert eine lokale Installation auf dem Client. Serverseitige Installationen werden nicht unterstützt.

! Hinweis zu Windows 10:
Windows 10 wird nicht mehr unterstützt!

🖥️ + 📱 Ausstattung Hardware für Notebooks & Desktop-PCs

! Hinweis zu Tablet-PCs: Vi-Produkte sind nicht für Touchbedienung vorgesehen.

Bereich	Minimale Ausstattung	Empfohlene Mindestausstattung (nötig für GPU-Turbo)
Prozessor	<ul style="list-style-type: none">✔ ab Intel Core i5 (12. Generation) <p>📖 Notebooks: Als ältere Referenz für Bestandsgeräte eignen sich z. B. Intel Core i7-11800H oder AMD Ryzen 7 5800H.</p> <p>📖 Desktop-PC: Als ältere Referenz für Bestandsgeräte eignen sich z. B. Intel Core i7-11700 oder AMD Ryzen 5 5600X.</p>	<ul style="list-style-type: none">✔ ab Intel Core i7 bzw. Intel Core Ultra 7 oder✔ AMD Ryzen 7/9 ab Zen 4, bevorzugt Zen 5 <p>📖 Notebooks: Intel Core Ultra 7 255H / 265H, Intel Core i7-14700HX, AMD Ryzen AI 9 HX 370.</p> <p>📖 Desktop-PC: Intel Core Ultra 7 265K, Intel Core i7-14700, AMD Ryzen 7 9700X.</p>
	<p>! Wichtig:</p> <ul style="list-style-type: none">› Prozessoren unbedingt mit x64-Architektur: ⚠️ ARM-Prozessoren, z. B. Snapdragon, Apple Silicon Prozessoren der M-Serie (M4, M4 Pro etc.) werden nicht unterstützt.› Entscheidend sind Serie und Single-Core-Leistung, nicht nur die GHz-Angabe (ist nur innerhalb derselben Prozessorklasse sinnvoll vergleichbar)› Bei 📖 Notebooks sind H-, HS- oder HX-Serien zu bevorzugen, U-Serien sind nur eingeschränkt geeignet.	
Arbeitsspeicher (RAM)	<ul style="list-style-type: none">✔ 16GB (einfache Visualisierungen)	<ul style="list-style-type: none">✔ 24GB (Normale Visualisierung)✔ ab 32GB (Hochwertige Visualisierungen)
Grafikkarte	<p>🔗 Für Vi Plan:</p> <ul style="list-style-type: none">✔ Dedizierte Grafikkarte mit mindestens 4 GB dediziertem VRAM, Untergrenze 2 GB VRAM, OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX 11.1 <p>📖 Notebooks: NVIDIA-Grafikkarte ab GeForce MX550 bzw. technisch vergleichbar</p> <p>📖 Desktop-PC: ab NVIDIA GeForce GTX 1650 oder technisch vergleichbar</p>	<p>🔗 Für Vi Plan:</p> <ul style="list-style-type: none">✔ Dedizierte Grafikkarte mit mindestens 8 GB VRAM, OpenGL 2.0, Direct2D 1.3, DirectX 11.1 <p>📖 Notebooks: NVIDIA-Grafikkarte ab RTX 4060 bzw. technisch vergleichbar, besser RTX 4070 oder RTX 5060</p> <p>📖 Desktop-PC: ab NVIDIA GeForce RTX 3060 oder technisch vergleichbar, besser RTX 4060</p>
	<p>! Wichtig:</p> <ul style="list-style-type: none">› Verwenden Sie dedizierte NVIDIA-Grafikkarten mit eigenem Grafikspeicher, integrierte Grafikeinheiten sind keine Alternative.› Verwenden Sie aktuelle NVIDIA-Studio- oder freigegebene Game-Ready-Treiber.› Professionelle NVIDIA-Karten (z. B. Ada-, A-Serie oder RTX Pro) sind nicht automatisch schneller; oft bieten GeForce-Modelle das bessere Preis-Leistungs-Verhältnis.› AMD-Grafikkarten werden derzeit nicht unterstützt und sollten bei Neuanschaffungen nicht eingeplant werden.› Für Neuanschaffungen sind mindestens 8 GB dedizierter VRAM sinnvoll; für größere Modelle 12 GB oder mehr. <p>! Voraussetzungen GPU-Turbo Vi Plan: Für den GPU-Turbo wird mindestens die empfohlene Mindestausstattung benötigt. Er ist keine garantierte Funktion. Wirkung und Anwendbarkeit hängen von Grafikkarte, VRAM, Treiber und Szene ab. Faustregel: Je schneller die Grafikkarte, desto höher der Effekt.</p>	
Festplattenspeicher	<ul style="list-style-type: none">✔ SSD-Laufwerk mit mind. 60GB freiem Speicher	<ul style="list-style-type: none">✔ SSD- oder NVMe-SSD mit mindestens 60 GB freiem Speicher
Bildschirmauflösung	<ul style="list-style-type: none">✔ 1440x900 (WXGA+)	<ul style="list-style-type: none">✔ 1920x1080 (Full HD)
	<p>! Wichtig: Bei 4K-Bildschirmen kann die Bedienoberfläche trotz Skalierung klein wirken.</p>	
Weitere Anforderungen	<ul style="list-style-type: none">› Mindestens ein freier USB-A-Port für den Dongle (möglichst nicht am USB-Hub). Alternativ kann ein Dongleserver (z. B. SEH) verwendet werden.› Achten Sie bei der Verwendung von Docking-Stationen darauf, dass immer der aktuelle Treiber und die aktuelle Firmware installiert ist.	



Voraussetzungen zum BETRACHTEN von VR-Panoramen mit der HTC Vive / Oculus Rift auf einem Desktop-PC oder Notebook

+ Systemvoraussetzungen Notebooks und Desktop-PCs

Bereich	Ausstattung für HTC Vive / Oculus Rift
Betriebssysteme	Windows 11 (ab 24H2)
Software	Microsoft .NET Framework 4.8 / .NET 8 (32bit und 64bit)
Prozessor	Intel Core i7 ab 11. Generation oder besser / AMD Ryzen 7 ab 5000-Serie oder besser (z. B. Intel Core i7-11700K oder AMD Ryzen 7 5700X)
Arbeitsspeicher (RAM)	16 GB DDR4-RAM
Grafikkarte	NVIDIA GeForce RTX 3060 oder besser; für Reserven eher RTX 4060 oder höher. AMD-Grafikkarten derzeit nicht vorgesehen.
Bildschirmauflösung	1920x1080 (Full HD)
Weitere Anforderungen	USB3.0-Anschlüsse, HDMI bzw. Displayport-Anschlüsse (siehe Brillenspezifikation)

Damit Virtual Reality auf dem Notebook funktioniert, darf auf dem Notebook keine Zwei-Grafikartenlösung (z. B. Intel und NVIDIA) vorhanden sein, da sich diese dann den Grafikausgang manchmal teilen. Erfahrungsgemäß führt das zu einem Einbruch der Bildwiederholfrequenz, sprich: Es ruckelt kräftig. Bitte kaufen Sie daher ein Notebook mit nur EINER Grafikkarte. Der HDMI-Ausgang des Notebooks muss direkt mit der NVIDIA verbunden sein. Er darf nicht mit einer Intel-Grafikkarte geteilt werden!

Diese Voraussetzungen gelten nicht für die Erzeugung von VR-Panoramen, dafür reichen die normalen Systemvoraussetzungen! Für Vi Mobile/ Vi Cloud etc. finden Sie die Voraussetzungen unter „Cloud-Dienste“ weiter unten.

Hinweis: Im Vergleich zu Standalone-VR-Brillen wie der Oculus Quest 3, die ohne PC und mit unseren Cloudlösungen funktionieren, sind VR-Brillen am PC im Gesamtpaket deutlich teurer und erfordern mehr Aufwand bei der Wartung und zusätzliche Hardware. Qualitativ gibt es ebenfalls keine Unterschiede mehr (wenn ein Modell mit einer 2K-Auflösung gekauft wird z. B.).

Bitte prüfen Sie online auf www.vi-bim.de (Ressourcen → Systemvoraussetzungen), welche VR-Brillen derzeit unterstützt werden.

Unsere Empfehlung: Nutzen Sie unsere Clouddienste für VR und keine PC-basierten VR-Brillen. Mit dem Vi Cloud Panorama können Sie Ihr Smartphone in Verbindung mit einer Google Cardboard kompatiblen Brille verwenden. Von der Verwendung von VR-Brillen am PC raten wir derzeit ab. Mehr dazu erfahren Sie unter: <https://www.vi-bim.de/produkte/vi-cloud-2969552>

Ergänzend gelten immer auch die Systemanforderungen der Brillenhersteller!

Unsere Cloud-Dienste haben folgende Voraussetzungen

Dienst	Verfügbar als	Betriebssystem		Browser	Browserfähigkeiten
		Android ab	iOS ab		
Vi Cloud	Website	14	26	immer aktuelle Versionen	WebGL / CSS 3D Transforms
Vi MengenCloud	Website	14	26		WebGL / CSS 3D Transforms
Vi Mobile	Website	14	26		WebGL / CSS 3D Transforms

Aus Sicherheitsgründen werden mobile Betriebssysteme immer bis maximal einer Version unterhalb der aktuellen Version unterstützt.

Hinweis: Sofern VR-Panoramen auf bestimmten Browsern nicht dargestellt werden, kann das an einem speziellen Browser liegen (z. B. von Samsung). Diesen fehlen teils Fähigkeiten wie WebGL. In diesem Fall den Browser einfach auf Google Chrome oder Mozilla Firefox umstellen!

Zum Betrachten von Panoramen im VR-Modus ist eine Google Cardboard 2.0 kompatible Brille nötig (ab ca. 15€ im Fachhandel)!

Für das Betrachten von Panoramen auf mobilen Geräten ist ein Gyroskop Sensor zwingend notwendig. Auf manchen Mobilbetriebssystemen müssen die Bewegungssensoren erst aktiviert werden (z. B. iOS).